XBOX 360™

XBOX LIVE ビジョン

取扱説明書

安全・健康のために

安全のため、本製品をご使用の前に以下の注意事項を必ずお読みください。

⚠ 注意

この表示の注意事項を守らないと、感電やその他の事故により、けがをしたり周辺の家財に損害を与える可能性があります。

⚠ 健康のために

光の刺激による発作について

ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、光の点滅などを繰り返す画面を見ていると、発作を起こすことがあります。この発作には、筋肉のけいれんやひきつけ、自覚の一時的な喪失のほか、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いのような症状などがあります。また、発作を起こした際、転倒などによりけがをすることもあります。
このような症状を感じた場合は、すぐに Xbox Live ビジョンの使用を中止し、医師の診断を受けてください。保護者の方は Xbox Live ビジョンで遊んでいるお子様に注意を払ってください。年少者はこのような発作を起こしやすい傾向があります。あなたやご家族、ご親戚の中に過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、Xbox Live ビジョンで遊ぶ前に医師に相談してください。
Xbox Live ビジョンをお楽しみいただく際は、適度な明るさの部屋で、画面から 2 メートル以上離れてお楽しみください。
健康を守るための詳しい情報については Healthy Gaming Guide(健康のために)(http://www.xbox.com/jp/support/ から入手できます) をご覧ください。

⚠ 注意

- Xbox Live ビジョン カメラのケーブルは、人が通って足を引っ掛けるような場所に配置しないでください。また、使用しないときはケーブルを取り外して、お子様の手の届かない場所に保管してください。
- コネクターの端子やレンズを手で触らないでください。Xbox Live ビジョン カメラを損傷する可能性があります。
- Xbox コントローラーは振動することがありますので、倒れやすいもののそばや高い場所には置かないようにしてください。
- レンズに直射日光や強い照明が当たらないようにしてください
- テレビ画面の特性上、長時間にわたる使用は画面の焼付けを起こす可能性がありますので、ご注意ください。
- 高温多湿の場所や、直射日光のあたる場所に放置しないでください (5 ℃ ～ 35 ℃ の範囲でご使用ください)。
- 水にぬらさないでください。
- 分解や改造は絶対にしないでください。
- 不安定な場所に置かないでください。
- 端子部を触ったり、中に異物を入れたりしないでください。
- 投げたり、落としたりしないでください。
- 踏んだり重いものをのせたりしないでください。
- お手入れの際は、乾いた柔らかい布で拭いてください。

Xbox Live ビジョンをお買い上げいただきありがとうございます。
はじめに、この取扱説明書と Xbox 360 本体の取扱説明書をよくお読みください。
とくに Xbox 360 本体の取扱説明書にある「安全のために」のページは必ずお読みください。小さいお子様がご使用になる場合は、保護者の方がこの取扱説明書をよくお読みの上、安全にお使いください。お読みになった後は、いつでも見られる場所に大切に保管してください。

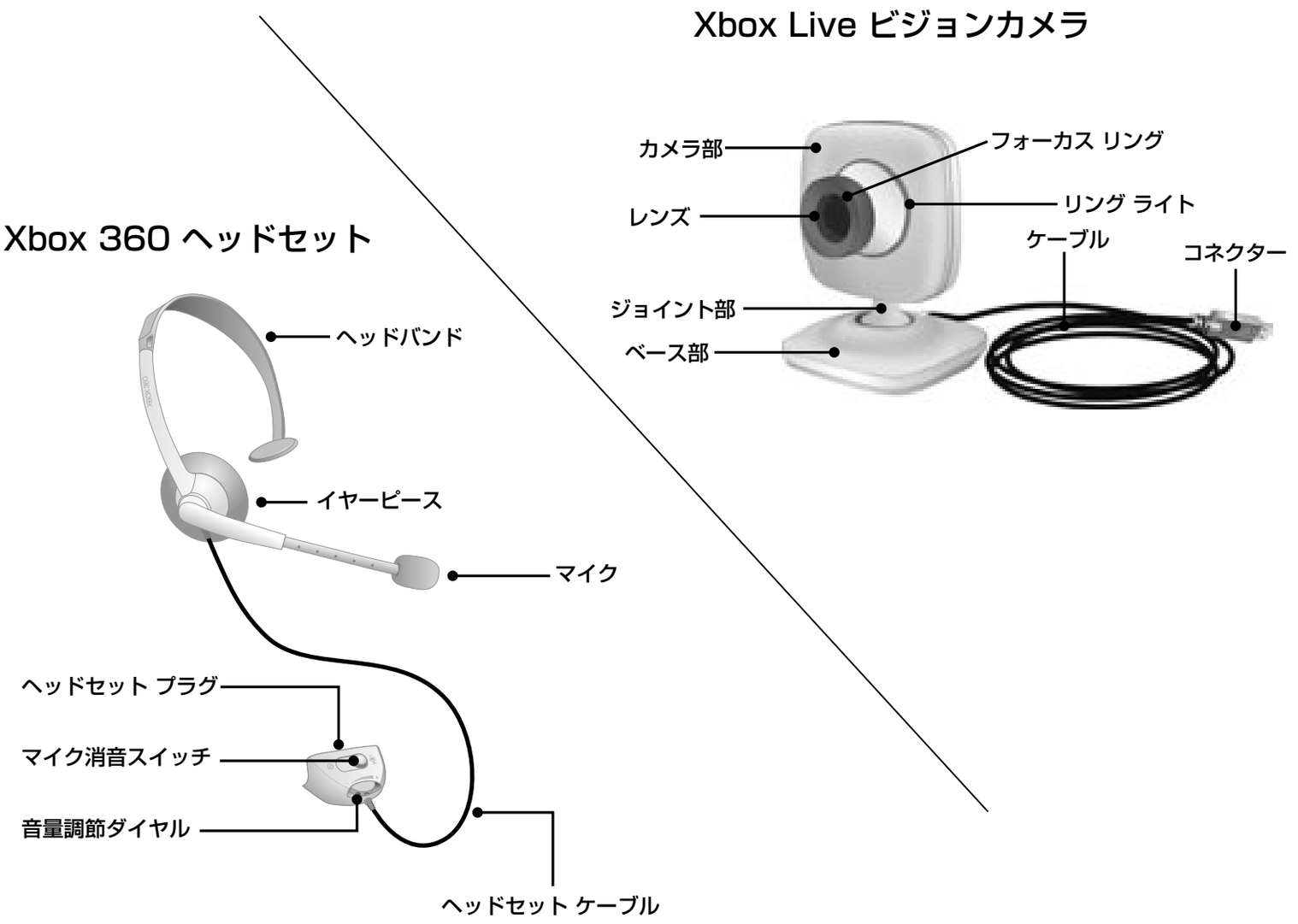
本製品は Xbox 360 および Windows® XP SP2 以降対応です。

Xbox Live ビジョン カメラ（以下、本製品）を Xbox 360 に繋げば、ジェスチャーでゲームを遊んだり、相手プレイヤーとビデオチャットしながらゲームを楽しめます。※
また、ゲームを遊んでいないときにもフレンド同士でカメラを使ったビデオチャットをしたり、写真付きのメッセージを送ったり Xbox Live ビジョンならではの新しいコミュニケーションが楽しめます。
※ Xbox Live ビジョン カメラに対応したゲームの場合

内容物

- Xbox Live ビジョン カメラ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・1
- Xbox 360 ヘッドセット・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・1
- お使いになる前に・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・1
- 取扱説明書 (本書)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・1

各部の名称



Xbox Live ビジョン カメラを Xbox 360 で使うために必要な環境:

- Xbox 360 本体
- Xbox 360 ハードディスク※1 または別売の Xbox 360 メモリー ユニット
- LAN ケーブル※1 または別売の Xbox 360 ワイヤレス LAN アダプター
- ブロードバンド接続環境
- Xbox Live サービスのご契約※2
- Xbox Live ビジョン カメラ (本製品)
- Xbox 360 ヘッドセット (本製品)

※1 Xbox 360 コア システムの場合は、別途お買い求めください。
※2 Xbox Live サービスを利用するには、ブロードバンド接続環境、Microsoft Passport Network のアカウント、Xbox 360 ハードディスク※1 または Xbox 360 メモリー ユニット (別売) が必要です。詳しくは http://www.xbox.com/jp/live/ をご覧ください。

Xbox Live ビジョン カメラを Windows 対応 PC で使うために必要な環境:

- Windows 対応 PC (Windows XP SP2 以降)
- ブロードバンド接続環境
- マイク、スピーカー、またはヘッドセット※
- カメラに対応したアプリケーション (Windows Live メッセンジャーなど)
- Xbox Live ビジョン カメラ (本製品)

※本製品には付属していません。同梱の Xbox 360 ヘッドセットは Xbox 360 専用です。市販のマイクやヘッドセットなどをお使いください。お使いのパソコンに付属している場合もあります。

Xbox 360 で使うための準備

■ Xbox Live ビジョン カメラを準備する

接続方法

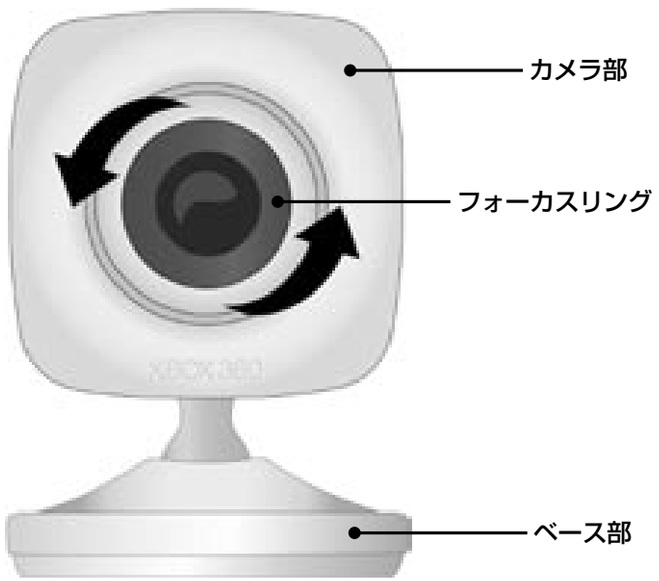
Xbox 360 本体の電源を入れて、本製品のコネクターを、Xbox 360 本体前面のコントローラー端子に接続します。コネクターには裏表があります。スムーズに挿入できない場合は、コネクターを裏返してから再度試みてください。正しく接続できると、本製品のリング ライトが点灯します。

設置場所

本製品は、テレビの上や前など安定した場所に設置してください。テレビに近づきすぎないよう、一定の距離をとって使用してください。

映像の調整

Xbox 360 本体の電源を入れてダッシュボードを表示し、[システム] 画面から [Xbox Live ビジョン] を選択してください。映像が不鮮明な場合には、本製品のフォーカス リングを回して調整してください。映像の角度調整は、本製品のベース部を押さえながら、カメラ部を動かしてください。



■ Xbox 360 ヘッドセットを準備する

接続方法

音量調節ダイヤルを左にいっぱいまで回して音量を下げます。ヘッドセット プラグを Xbox 360 コントローラーまたは Xbox 360 ワイヤレス コントローラーにある拡張端子に差し込みます。

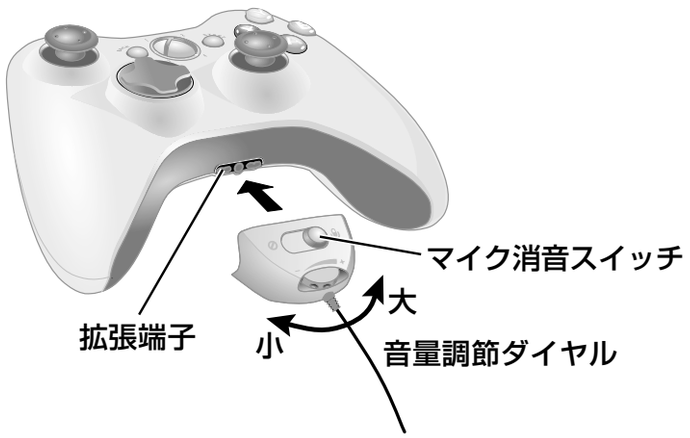
装着する

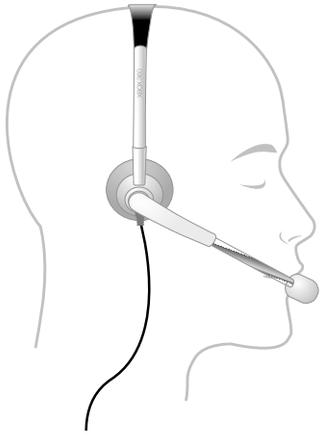
ヘッドセットを装着し、マイクの位置を調節します。イヤーピースは右耳でも左耳でも装着できます。ヘッドセットを正しく使用するには、ヘッドセットとマイクの位置が適切でなければなりません。ヘッドセットは、後頭部ではなく、頭の上にかぶるように装着してください。マイクとイヤーピースは角度調節できます。呼吸する音がマイクに直接入ることを防ぐため、マイクは口元から 2 ～ 3 cm 程度離してください。

ヘッドセットを使用する

ゲームまたはチャットを開始し、適切な音量になるまで音量調節ダイヤルを徐々に右に回してください。一時的にマイクをオフにする（自分の話す音声を相手に伝えないようにする）には、ヘッドセット プラグのマイク消音スイッチを左にスライドさせます。マイクをオンにする（自分の話す音声が相手に伝わるようにする）には、マイク消音スイッチを右にスライドさせます。

ヘッドセットの出力音量を調節するには、音量調節ダイヤルを回します。左に回すと音量は下がり、右に回すと音量は上がります。
特定のゲームでヘッドセットを使用する場合は、ゲームの取扱説明書をご覧ください。





Windows 対応 PC で使うための準備

接続方法

Windows 対応 PC の電源を入れて、本製品のコネクターを USB 2.0 ポートに接続します。コネクターには裏表があります。スムーズに挿入できない場合は、コネクターを裏返してから再度試みてください。正しく接続できると「新しいハードウェアの追加ウィザード」が始まります。「○はい、今回のみ接続します (Y)」を選択して、本製品のドライバーソフトウェアをインストールしてください。

設置場所

本製品は、モニター テレビの上や前など安定した場所に設置してください。テレビに近づきすぎないよう、一定の距離をとってビデオチャットをお楽しみください。

映像の調整

画像を調整するには、[コントロールパネル] 内にある [スキャナとカメラ] を開き、[USB ビデオ デバイス] を選択してください。
映像が不鮮明な場合には、本製品のフォーカス リングを回して調整してください。映像の角度調整は、本製品のベース部を押さえながら、カメラ部を動かしてください。

音声について

本製品に PC 用のマイクやスピーカー、ヘッドセットなどは付属していません。同梱の Xbox 360 ヘッドセットは Xbox 360 専用です。市販のマイクやヘッドセットなどをお使いください。お使いのパソコンに付属している場合もあります。

⚠ ご注意

- 本製品は USB 2.0 ポートに接続してください。USB 1.0 /1.1 ポートには対応していません。
- 本製品は Windows XP SP2 以降の Windows に対応しています。
- はじめてご使用になる際はドライバーソフトウェアをインストールする必要があります。ドライバーソフトウェアのインストールにはブロードバンド接続が必要です。

お手入れ

本製品をクリーニングするには、乾いたやわらかい布で拭いてください。レンズをお手入れするには、市販のレンズ専用布やクリーニングペーパーをご使用ください。

トラブルシューティング

リング ライトが点灯しない

- Xbox Live ビジョン カメラを Xbox 360 本体のコントローラー端子、もしくは Windows 対応 PC の USB 2.0 ポートに正しく挿入してください。どの端子に接続しても動作します。

画像が表示されない、画質が悪い、ピンボケ

- Xbox Live ビジョン カメラを Xbox 360 本体のコントローラー端子、もしくは Windows 対応 PC の USB 2.0 ポートに正しく挿入してください。どの端子に接続しても動作します。
- レンズが汚れていたり、ゴミがついていたりする場合は綿棒などでレンズをクリーニングしてください。その際、レンズを傷つけないように十分注意してください。ピンボケの場合は、本製品のフォーカスリングを回してピントを調整してください。

イヤーピースから音が出ない

- Xbox 360 ヘッドセットのヘッドセット プラグがしっかり差し込まれていることを確認してください。また、音量調節ダイヤルで音量が上がっていることを確認してください。

相手に声が伝わらない

- Xbox 360 ヘッドセットのヘッドセット プラグがしっかり差し込まれていることを確認してください。また、マイクがオンになっていることを確認して下さい。Xbox ガイドで音声が消音になっていないことを確認してください。

チャットができない

- Xbox 360 ヘッドセットのヘッドセット プラグがしっかり差し込まれていることを確認してください。また、マイクがオンになっていることを確認して下さい。

⚠ 警告

映像が出ないなど、不具合が生じた場合でも、Xbox 本体、AC アダプター、アクセサリーなどを分解、補修、改造することは絶対にしないでください。感電や火災による死亡や大けがの原因となります。

保証規定

保証書は、以下の保証規定に基づき無償での代品送付による交換を行うことをお約束するものです。以下の保証規定を良くお読みください。保証期間内に故障が発生した場合は、Xbox カスタマーサポートにご連絡ください。保証書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

■ 保証の対象は Xbox Live ビジョン カメラのみです。Xbox 360 ヘッドセットは保証の対象になりません。

■ 保証期間はパッケージ裏面に記入されたご購入日より 1 年間です。

■ 保証期間中に、本取扱説明書に基づいた正常な使用状況下で故障した場合には、無償での代品送付による対応とさせていただきます。

■ 次の場合は保証期間内でも保証は無効となり、有償での代品送付による対応とさせていただきます。

① 保証書のご提示がない場合。
② 保証書に記入漏れがある場合、あるいはご購入日、販売店名などが書き換えられた場合。
③ 落下、液体や異物の混入など使用上の誤りによって故障した場合。
④ 弊社以外で修理した場合。
⑤ 火災またはその他の不可抗力、天変地異、公害、塩害、異常電圧などによる故障の場合。
⑥ 一般家庭外（例えば業務用）での使用による故障の場合。
⑦ 分解・改造を行った場合。

■ 本保証規定は日本国内においてのみ有効です。This warranty is valid only in Japan.

■ 本保証規定における保証の範囲は、本製品の交換を最大の限度とします。本製品の使用上で生じた直接または間接の損害については、一切の責任を負いかねます。

お問い合わせ先

マイクロソフト株式会社
Xbox® カスタマー サポート 0120-220-340
フリーダイヤルがご利用いただけない場合は 03-3570-8261 をご利用ください。
詳しくは次の URL をご覧ください。http://www.xbox.com/jp/support/
受付時間 10:00 ～ 18:00 (弊社休業日、日祝祭日を除く)

このドキュメントに含まれる情報は、URL やその他のインターネット Web サイトの参照も含めて、通知なしに変更されることがあります。特に断りがない限り、このドキュメントで例として示される会社、組織、製品、ドメイン名、電子メール アドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントは架空のものであり、実際の会社、組織、製品、ドメイン名、電子メール アドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントとは関係ありません。ユーザーには、該当するすべての著作権法に従う責任があります。マイクロソフトの書面による明示的な許諾がある場合を除き、著作権による権利の制限を受けずに、このドキュメントのいかなる部分も、いかなる形式、いかなる手段 (電子的方法、機械的方法、写真、録音など)、またいかなる目的でも複製、検索システムへの格納または導入、および転送することはできません。

マイクロソフトは、このドキュメントに含まれる対象に関連して特許、特許出願、商標、著作権、またはその他の知的所有権を持っている場合があります。マイクロソフトの書面による使用許諾契約に明示的に示されない限り、このドキュメントの提供によって、それらの特許、商標、著作権、またはその他の知的所有権に対する使用許諾が与えられることはありません。

© 2006 Microsoft Corporation. All rights reserved.
Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox Live、Xbox Live ロゴ、Windows は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

0806 Part No. X11-29801-02